



Teremtéstörténet

Kezdetben volt a sötétség és a Káosz. Ebben a Káoszban lebegett Iten. Később Iten saját magából megteremtette az univerzumokat, a világegyetemeket és a különböző létsíkokat, majd törvényeket alkotott a különböző világokhoz. Minden szépen működött, de valami hiányzott. Iten ekkor lényeket teremtett, melyek hasonlatosak voltak őhozzá. Nekik is hatalmat adott. Ők voltak az Ősök. Később az Ősök népesítették be az univerzumokat, és kezdtek teremtésekre a saját univerzumaikban. Ám az Ősök között két tábor alakult ki az idők során. Mind a két tábornak megvoltak a saját világaik, ahová lényeket teremtettek. Az egyik tábor a Titánoké volt. Ők hatalmas óriásokat teremtettek a saját világaikba. Ezek az óriások sokszor gonoszak voltak, és magukra haragították a teremtőiket. A Titánok élvezték az örök harcot és káoszt, amit az ő általuk uralt világokban teremtettek. Az Oniánok viszont nem tisztelték a káoszt: az ő világaikban rend és harmónia uralkodott.

Iten, az ősatya nem szólt bele gyermekei csatározásaiba, és bár mondta nekik, hogy van elég univerzum, ahol alkothatnak, az Ősök mégsem tudták elkerülni a háborút. Az univerzumok hadszíntérré változtak, melyekben Titánok és Oniánok küzdöttek egymással – az egekben, a földeken és minden létsíkon. Az Ősök azonban nem bírtak egymással, hiszen mindahányan halhatatlanok voltak. Ekkor kezdtek különválni, így egy idő után megszűnt közöttük az egyenrangúság, hiszen egyeseket azért teremtettek, hogy szolgálják a fölöttük állókat. A csata már örök idők óta tartott, amikor a Titánok között született valaki, aki képes volt megszüntetni az öröklétet, örökre száműzve ezzel az egyik őst a létezésből. Visszaküldte oda, ahonnan jött: Itenbe, a teremtés ősatyjába. Ekkor a küzdelem egyenlőtlennek látszott, de ez sem tartott sokáig, hiszen az Oniánok oldalán is megjelent ez a képesség.

A hadszíntér ekkor áttevődött a földi világokra, ahol létezett az idő, az elmúlás és a halál. Rengeteg őst tűnt el így nyomtalanul, örök időkre kitörölve a teremtés történetéből. Ezt látván Iten elgondolkodott, és az ő végtelen bölcsességében megszületett a döntés: az univerzumokat el kell választani egymástól. Ennek eredményeképpen az Ősök már nem voltak képesek az univerzumok között vándorolni. Egyes univerzumokban, ahol a Titánok voltak kevesebben, az Oniánok győztek, másutt fordítva. Végül az univerzumok között kialakult a rend, és megkezdődhetett végre a Második teremtés, melyben az Ősök benépesítették, és saját alakjukra formálták az univerzumaikat.

A világ teremtése

A Másik Világ univerzumát kezdetben a Titánok vezették, akik megalkották saját teremtményeiket, és benépesítették a földrészeket, a tengereket és az eget. Hatalmas lényeket teremtettek, melyek uralták a világ minden részét. Ezután saját képükre megalkották azt a gondolkodó fajt, mely természetben hasonlatos őhozzájuk. Magukról titánoknak nevezték el a fajt, melyre a földi világ irányítását bízták, hogy uralkodjon örökkön örökké az állatok és növények fölött.

Ám ekkor jött a háború. A világ sokszor formálódott újra, de végig a Titánok világa maradt, és az elszigetelődés után a titánok civilizációja töretlenül fejlődhetett tovább. A földi lények azonban elfeledkeztek egykori teremtőjükről, és saját maguknak is öröklétet adományoztak. Az Ősök kezéből kicsúszott az irányítás. A földi lények rájöttek, hogyan fordulhatnak egykori teremőik ellen, és hogyan pusztíthatják el őket. Szűklátókörűségükben arra nem gondoltak, hogy ezzel saját pusztulásukat okozhatják. Az ősi Titánok között azonban volt egy nagyon bölcs Titán, aki halála előtt képes volt akkora energiát felszabadítani, ami megnyitotta a világot más univerzumok előtt. Így más univerzumokból Oniánok jöttek, akiknek sikerült a földi titánok hatalmát megtörniük és korlátozniuk.

Az Oniánok vezetője Oten, ő a nap őrzője és a bölcsesség útja. Csak rajta keresztül juthat el a lélek Itenhez. Oten testvérei S'l-Lunia, a szél és a levegő istennője, Oma-Lunia, a föld, a hegyek és az erdők istennője, Nen-Lun, a víz, a tengerek, folyók és az eső ura és Torn-Lun, a tűz ura. Ők öten alkották meg a világban a rendet. Közös erővel be tudták zárni az univerzumok felé vezető kapukat, így onnan más Ősök már nem jöhettek be. A földi





síkon azonban nem sikerült megszüntetni a kapcsolatot. A földi réseket és kapukat a lakók újra és újra kinyithatják akár más univerzumokra, akár más létsíkokra, bár legtöbbször nem képesek akkora energiát fölszabadítani, hogy át is jussanak a kapukon. A kapu másik oldaláról viszont gyakran kerülnek idegen lények a világba, és mivel az univerzumok közötti szövődék megrongálódott, más univerzumok kapui is legtöbbször ide futnak össze. Az Ősök sokáig nem kerültek szembe ezzel a problémával, hiszen a titánok civilizációja nem volt képes a kapuk megnyitására, és a többi univerzum létezéséről sem tudott...

Midőn a kapuk megnyíltak egy másik univerzumból, minden addigi rend felbomlott. Új lények érkeztek abba a világba, amit eddig a Titánok uraltak, és melynek láthatatlan irányítója Oten volt. Oten nem próbálta meg megakadályozni, hogy a kapuk kinyíljanak, de történt valami, amire nem számított. Az új lények képesek voltak arra, amire a Titánok nem. Egy olyan világból jöttek, ahol az Ősök bizonyos hatalmat adtak teremtményeiknek. Ez a hatalom nem volt más, mint a tudatuk felszabadítása. Olyan dolgokra lettek így képesek, amelyekkel befolyásolni tudták a környezetüket. Ezt látva Oten megkezdte egy új rend megalkotását. Bizonyos kiválasztottakat a papjaivá fogadott, és megalkotta azt a rendet, mely őt és testvéreit szolgálja azóta is. Később más Ősök is követőket toboroztak. Az első ilyen Ős volt Ommaran, Oma-Lunia fia. Őt követte Shammana istennő és Norfulm. Norfulm volt az első, aki nyíltan szembeszállt Oten akaratával, ezért végül száműzték az Ősök tanácsából. Norfulm ekkor nagyon sötét tervekbe kezdett szövögetni. Penes'mana, a kéj, a csábítás és a nőiség istennője Norfulm száműzetése után kapott helyet a tanácsban. Armenaran, a hadisten csak később jutott nagyobb szerephez. A jelentősebb Ősök között említhető még: Semona, a tolvajok istennője, Rukrem, a kereskedők és a szerencse istene, Delonaran, a művészet és az ihlet istene és Anelana, a tudás és a tudományok istennője.

Később egy idegen Ős is megjelent a Másik Világban, aki valószínű, hogy Norfulm segítségével jutott oda. Az ő neve Selenir, aki a káosz, a viszály és a cselszövés istene lett. Ő az, akinek köszönhetően e világ sohasem lehet teljesen harmonikus, és neki köszönhető az is, hogy a titánok, a Másik Világ őslakói sok-sok évvel ezelőtt a Nemundirba később költöző népek – emberek, elnirek és teineorok – ellen fordultak.

Vallások Nemundir földjén

A vale'ra vallás

A vallás öt legfontosabb Őse:

Oten, a nap őrzője, a rend és bölcsesség istene

S'l-Lunia, a szél és a levegő istennője

Oma-Lunia, a föld, a hegyek és az erdők istennője

Nen-Lun, a víz, a tengerek, folyók és az eső ura

Torn-Lun, a tűz ura

A vallás Oten köré összpontosul: neki áldoznak, hozzá imádkoznak, viszont minden évszakban egy napot a testvérősök tiszteletének szentelnek (téli napforduló: S'l-Lunia, tavaszi napéjegyenlőség: Nen-Lun, nyári napforduló: Torn-Lun, őszi napéjegyenlőség: Oma-Lunia). További ünnepek a termékenység ünnepe, a nyár első napján Oma-Lunia tiszteletére, valamint a béke, a tudás és a remény ünnepe, a tél első napján Oten tiszteletére.

Ebből a vallásból épült ki a vale'ra rend, mely a vallás terjesztését és a papok rendszerbe foglalását tűzte ki célul. A rend szervezése által rendezett áldozati ünnepek néhány helyen (ahol a rend nagyon erős) havi rendszerességgel kötelezőek. A rendet egy 5 tagból álló testület vezeti, melynek tagjai az Oten-papok, akik különleges beavatási ceremóniával váltak vale'ra papból Oten-pappá. Az Oten-papok feladata a rend irányítása, a nagypapokkal való kapcsolattartás és mindenekelőtt, Oten teljes tisztelete. Az Oten-papoknak le kell mondaniuk családjukról, nem ehetnek húst, naponta csak egyszer vehetnek táplálékot magukhoz, valamint csak vizet ihatnak. Az Oten-papok képviselői az egyes városokban a nagypapok. A nagypapoknak sem lehet családjuk, viszont ők más kikötést nem kaptak. Az ő feladatuk a városok körüli papság irányítása és a vallási élet szervezése. A vale'ra papoknak lehet családjuk, de

Pap hivatás - *A születés könyve* - 51. oldal

Paplovag hivatás - *A születés könyve* - 52. oldal

Papi mágia - *Energiák könyve* - 286. oldal



ha nagypappá avatják őket, le kell mondaniuk családjukról. A vale'ra vallásnak sok központja volt a történelem folyamán, most a központ Syzt Marneában van. A vale'ra vallás a Másik Világ legelterjedtebb és legelfogadottabb vallása. Az emberek közel fele ezt a vallást gyakorolja – a vallási szabadelvűség miatt.

A többi vallás mind a vale'ra vallásból indult ki, viszont Oten tisztelete mellett más Őshöz is imádkoznak, és mutatnak be áldozatot.

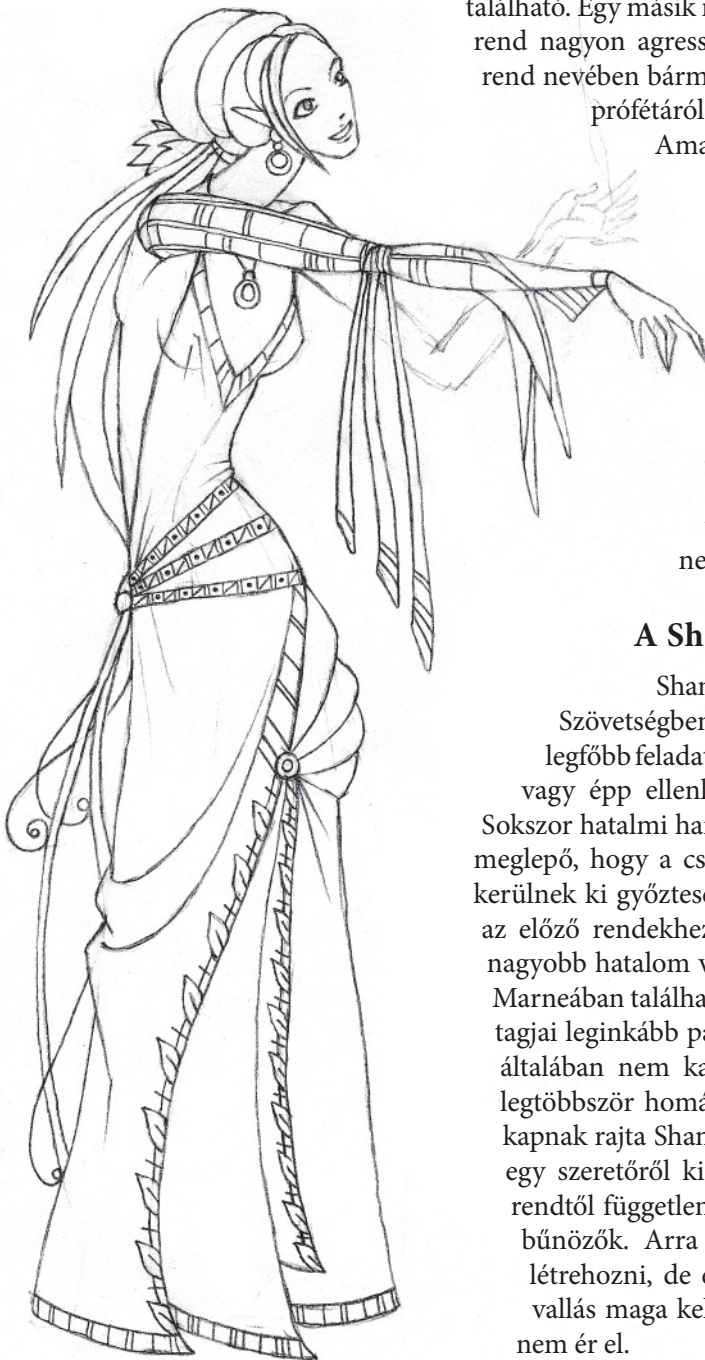
Az Ommaran-vallás

Az első olyan vallás, amely a vale'ra vallásból indult ki, az Ommaran-vallás, mely erősen kötődik Oma-Lunia termékenységekultuszához. A vallás fő mozgatórugója a természet tisztelete és védelme, valamint a természet megismerése. Az Ommaran-vallásnak nincs egy összefüggő rendje, hanem sok rendből áll, melyek egymással tartják

a kapcsolatot, de évente csak egyszer jönnek össze találkozóra Tornionban. A legismertebb rend az északi Ommaran rend, amely nagy erővel küzd a természet megóvásáért. Székhelyük a teineor fővárosban, Gron B'ronban található. Egy másik rend, sajnos, a rossz híreről ismeretes. A Vanuk'sa-rend nagyon agresszívan lép fel a természet védelmében, tagjaik a rend nevében bármire képesek. A rend a nevét alapítójáról, Vanuk'sa profétáról kapta. Főleg délen nagyon erős a rend, feltehetően

Amania a központja, mely város a Surion Szövetség tagja. A Vanuk'sa-rendet több helyen üldözik törvénytörésük miatt.

Valószínűsíthető, hogy a világtól elzárkózott erdőelniek is ezt a vallást gyakorolják, erre utalnak a náluk talált feljegyzések és beszámolók. Ezt a feltételezést számításba véve, ez a második legelterjedtebb vallás a Másik Világban. A papok között sok a vándorpap, akik rendtől függetlenül végzik tevékenységüket, ezért a papság számát nem lehet pontosan meghatározni.



A Shammana-vallás

Shammana istennő vallása főleg az északi Innorleia Szövetségben közkedvelt. Shammana istennő vallásának

legfőbb feladata a megoldatlan rejtélyek felkutatása és megoldása, vagy épp ellenkezőleg, a megoldhatatlan rejtélyek létrehozása. Sokszor hatalmi harcok közben hívják őket segítségül, és persze nem meglepő, hogy a csatározások után legtöbbször a Shammana-hívek kerülnek ki győztesen. A Shammana-vallásnak egy rendje van, mely az előző rendekhez képest egészen kicsi, viszont a kezében annál nagyobb hatalom van. A rend neve Shamon rend. Központjuk Inos Marneában található, vezetőjük a shama, aki a legfőbb papnő. A rend tagjai leginkább papnők, de elvétve néhány pap is előfordul, bár ők általában nem kapnak nagyobb feladatokat. A shama személyét legtöbbször homály fedi. Nagy ritkán megesik, hogy kémkedésen kapnak rajta Shammana-papnőket, az viszont nem ritka eset, hogy egy szeretőről kiderül, hogy Shammana-papnő. Egyes papnők a rendtől függetlenül a saját malmukra hajtják a vizet. Ők általában bűnözők. Arra is volt precedens, hogy más rendeket akartak létrehozni, de ezek a próbálkozások sohasem jártak sikerrel. A vallás maga keleten elég elterjedt, de idáig a Shamon rend keze nem ér el.

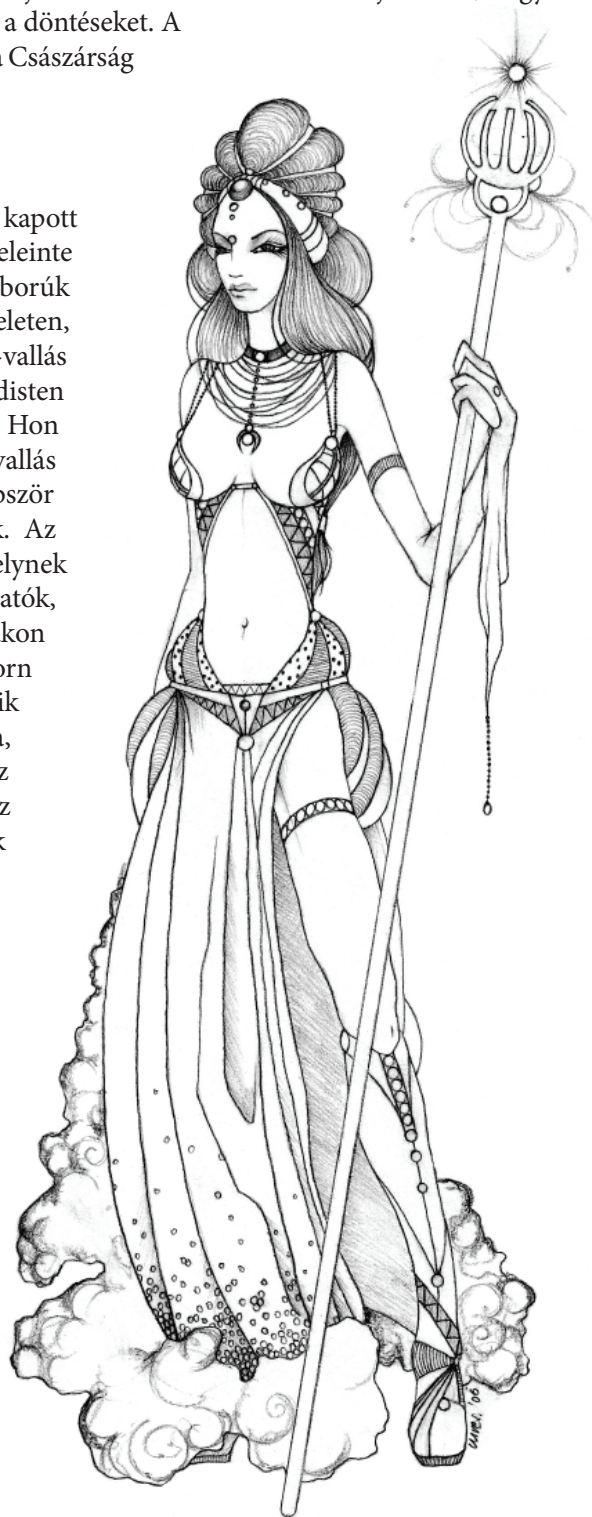


A Penes'mana-vallás

Penes'mana a kék, a csábítás és a nőiség istennője. A vallásból kialakuló rendek tagjai csak papnők, a renden belül a férfiak csak szolgai szerepet kapnak. A vallás legfőbb célja a kék és az élvezetek szolgálata, valamint azok átadása az embereknek. A papnők sokszor kapnak olyan feladatot, hogy csábítsanak férfiakat a rendhez, akik szolgálják, és ellátják a rendet. A csábítás úrnőinek is a hatalom növelése a céljuk, ezért hatalmas méretű kurtizánhálózatot építettek ki az alvilágban. A vallás leginkább az emberlakta birodalmakban kap nagyobb teret. Az utóbbi időben szárnyra kaptak olyan híresztelések, melyek szerint a Shamon rend irányítja a vallás legnagyobb rendjét, az Esef Ilunt (a kék melegágya), melynek központja Anaron Antler. A rendekre jellemző, hogy nincsen külön vezető rétegük, hanem a „nővérek” együtt hozzák a döntéseket. A Penes'mana másik nagy központja Gorwintas, ahonnan a Császárság katonáit látják el a papnők kéjes gyönyörrel.

Az Armenaran-vallás

Armenaran, a hadisten, az első nagy háborúk után kapott nagyobb szerepet. A papság, mely a vallásából alakult, eleinte elég erőszakosan akarta megtéríteni a lakosságot. Háborúk idején a katonák legtöbbször ezt a vallást követték. Ma keleten, a Császárság területein nagyon nagy az Armenaran-vallás kultusza. Az erődvárosok főterein legtöbbször a hadisten hatalmas szobrai állnak, és volt időszak, amikor a Hon Birodalomban az Armenaran volt a hivatalos vallás. A vallás lényege a hősiesség és a dicső halál. A papok legtöbbször paplovagok, akik zsoldos elitalakulatokban szolgálnak. Az Armenaran-vallás legnagyobb rendje a Neltorn rend, melynek tagjai az igazságosságot hirdetik. Kolostoraik délen találhatóak, a lakatlan területektől távol, elszórtan, de akadnak északon is, a Teineor Birodalom sziklás partjai mentén. A Neltorn rend tagjai néha egészen sajtás módon értelmezik az igazság és a rend fogalmát, ezért volt már rá példa, hogy összetűzésbe kerültek egy-egy falu lakosságával. Az Armenaran-vallás szélsőséges gondolatait valló rendje az Armenaran fiai-rend, mely azt vallja, hogy az élet csak a háborúról és a csatáról szólhat, valamint a csatáról, melyet minden nap meg kell vívnunk. A rend tagjai vándorpapok, akik a vadont járva minél nagyobb és veszedelmesebb élőlényeket vadásznak le, erejük fitogtatása céljából. A renden belüli szervezetlenség egyébként csak látszat, mert a renden belül szigorú hierarchia működik. Központjukba egyetlen hét alatt hatalmas sereget lehetne toborozni, ha minden papot összehívnának. A központjuk Mene Surrier, mely város Nemundir-szerte híres Armenaran-kultuszáról. Itt található a legnagyobb Armenaran-templom. Az Armenaran fiai-rend tagjaival érdemes vigyázni, mert a bosszújuk mindenhol utolér. A Karanom Császárság területén is igen elterjedt vallás, ebben a birodalomban sok kisebb Armenaran rend van.



Az Anelana-vallás

Anelana a tudás és a tudományok istennője. A vallás híveiből, kik nem csak papok és papnők, hanem mágusok, alkimisták és tudósok is, létrejött egy kisebb ország, mely az Anelena Szövetség nevet kapta. Az országot A Tudás Őrzőinek Tanácsa irányítja. Az Anelana-vallás hívei főleg azokon a helyeken található meg, ahol mágiát használnak, vagy érdekes tudományos kutatásokat lehet végezni. Inos Marneában, Syzt Marneában, Hanalon Marneában valamint a Valamor Birodalom nagyobb városaiban igen sok Anelana-hívó él. Az Anelana-hívók a tudást keresik, az univerzum nagy igazságaira szeretnék rábukkanni, és a világot összefüggéseiben és részleteiben kívánják látni. Az Anelana-papok és -papnők szüzességi fogadalmat tesznek, ám az utóbbi időben már engedélyezik, hogy pap és papnő közötti házasság után feloldozást kapjanak az eskü alól. Vannak olyan Anelana-hívók, akik a rendben nincsenek benne, és néha a módszereik megkérdőjelezhetők, hiszen A Tudás Őrzőinek Tanácsa által létrehozott rendelet első és legfontosabb tétele az, hogy a tudás érdekében nem szabad ölni. A második legfontosabb tétel pedig az, hogy a tudást az élet védelmére kell használni.



A Norfulm-vallás

Norfulm vallása egy szóban összefoglalva: a bosszú. A kívülálló istenséget szolgálók többsége azért választja ezt a vallást, mert Norfulm személyében találják meg a számkivetettet.

Mivel Nemundirba sok különös lény is érkezett, akik nem tudtak beilleszkedni, ők legtöbbször ezt a vallást választják. A legtöbb helyen nem fogadják szívesen Norfulm vallását, ám Anaron Antler egy negyedében, Zhanaron Marneában és a távoli M'thisben a hatóságok engedélyezték a vallás gyakorlását, például templom vagy szentély építését. A Norfulm-papok mindig saját igazukat keresik, és nem érdeklik őket az áldozatok sem. Nem tömörülnek rendekbe, ha igen, azok a rendek is titkosak. Ez a vallás nem tiszteli az életet.

A Selenir-vallás

Selenir, Eirie, Khaon – a három név egy istent takar: a káosz, a viszály és az értelem istenét. Az ő követői, kik nagyon kevesen vannak, legtöbbször prófétáknak vallják magukat. Selenir papjai igen különös erővel rendelkeznek. Semmit és senkit nem fogadnak el, nem tisztelnek semmilyen törvényt. Csak egy törvényük van: mindenáron véghezvinni a célt, amit Selenir kitűzött számukra. Hogy mi a végső cél? Azt sokszor még a papok sem, csak maga Selenir tudja...

Egyéb vallások és vallási irányzatok

A többi Ősnek nincsenek vallásos szervezetei, sem papjai. A tolvajok legtöbbször Semona hívei, a bárdok a művészet ősét, Delonarant tisztelik, míg a kereskedők istene Rukrem. Nagyon kevesen vannak e világban, akik nem hisznek valami felsőbbrendű erőben. Vannak viszont olyanok, akik csak a vale'ra vallás ősatyját, Itent tisztelik.

Pap hivatás - *A születés könyve* - 51. oldal
Paplovag hivatás - *A születés könyve* - 52. oldal
Papi mágia - *Energiák könyve* - 286. oldal

